

Provincia	AMBITO	DENOMINAZIONE
AG	01	IC - S. QUASIMODO
	01	LICEO STATALE - MARTIN LUTHER KING
	01	LICEO SCIENTIFICO - LEONARDO
	02	IC - G.VERGA
	02	IC - PROVENZANI
	02	IIS - G.B. ODIERNA
	02	IIS - GALILEO GALILEI
	03	IC - G.T. LAMPEDUSA
CL	04	"LOMBARDO RADICE" CALTANISSETTA
	04	ALESSANDRO VOLTA
	05	GELA II
	05	"PRIMO" I.C. - GELA
	06	CD DON MILANI RANDAZZO
	06	IC F.GUGLIELMINO ACICATENA
	06	VI - I.C. GIOV. XXIII ACIREALE

CT	06	III-STITUTO COMPRENSIVO GIARRE
	06	I.C. S.VENERINA
	06	I - I.C. "FABRIZIO DE ANDRE"
	06	IIS MICHELE AMARI
	06	I.S. ITN-ITG-IPS RIPOSTO
	07	IC S. CASELLA PEDARA
	07	IC DON BOSCO - S.M.LICODIA
	07	IS RAPISARDI PATERNO'
	07	ROCCO CHINNICI
	07	I.T.E."GIOACCHINO RUSSO"
	08	IC A. NARBONE - CALTAGIRONE
	08	I.C. MARIA MONTESSORI
	08	I.S. "MAJORANA-ARCOLEO"
	09	CD T.DI CALCUTTA-TREMESTIERI
	09	IC MALERBA CATANIA
	09	ITALO CALVINO
	09	IC CESARE BATTISTI CATANIA
	09	LICEO STATALE "G. TURRISI COLONNA"

	09	LS GALILEO GALILEI
	10	IC P. PIO DA PIETRALCINA MISTER
	10	I.C. P.S. DI GUARDO - QUASIMODO
	10	LC "MARIO CUTELLI"
	10	I.P.S.S.E.O.A. KAROL WOJTYLA CATANIA
	10	ISTITUTO TECNICO ARCHIMEDE
EN	12	E. MAIORANA - GEN. A.CASCINO
	12	LS PIETRO FARINATO

ME	13	IST.COM.N.14"S.FRANC.DI PAOLA"
	13	I.C. VILLA LINA-RITIRO"ME
	13	I.S."BISAZZA" ME
	13	VERONA TRENTO - MESSINA
	13	"MAUROLICO" MESSINA
	13	"SEGUENZA" MESSINA
	15	IS ISA CONTI ELLER VAINICHER
	15	BARCELLONA MEDI
	15	ITET "E. FERMI" ECONOMICO E TECNOLOGI
	16	BROLO
	16	LICEO VITTORIO EMANUELE III PATTI
	16	ITET " G. TOMASI DI LAMPEDUSA"
		17
17		I.C. RENATO GUTTUSO -PA
17		I.C. LOMBARDO RADICE -PA

PA	17	A. VOLTA
	17	ERNESTO BASILE
	18	D.D. N. GARZILLI - PA
	18	IM REGINA MARGHERITA
	19	I.C. MICHELANGELO BUONARROTI-PA
	19	E ASCIONE
	19	MELI
	19	UMBERTO I
	19	P.BORSELLINO
	20	I.C. ALTOFONTE - E. ARMAFORTE
	20	I.C. CARINI - LAURA LANZA

	21	D.D. " KAROL WOJTYLA "
	21	D.D. MISILMERI I - TRAINA
	21	D.D. MISILMERI II- V. LANDOLINA
	21	I.C. VILLAFRATI-MEZZOJUSO
	21	I.C. SANTA FLAVIA - K. WOJTYLA
	21	MISILMERI-GUASTELLA C.
	21	S.D'ACQUISTO BAGHERIA
	22	I.I.S.S. STENIO
	23	PAOLO VETRI
23	BERLINGUER	

RG	23	FILIPPO TRAINA
	23	GIUSEPPE CARUANO
SR	25	XII I.C. "V. BRANCATI" SIRACUSA
	25	X I.C. " E. GIARACA' " SIRACUSA
	25	X I.C. " E. GIARACA' " SIRACUSA
	25	III I.C. "S. LUCIA" SIRACUSA
	25	IV I.C. "G. AURISPA" NOTO
	25	CPIA "ALBERTO MANZI" - SIRACUSA
	25	L.S. E L. SC. UM."O.M.CORBINO" SIRACUSA
	26	IV I.C. "G. MARCONI" LENTINI

	26	IST.ISTR.SUPERIORE PALAZZOLO ACREIDE
	26	"PIER LUIGI NERVI" LENTINI
TP	27	I.C. "N.NAVARRA" ALCAMO
	27	I.C. "G. PITRE - A. MANZONI"
	27	I.C. "G.PASCOLI - L.PIRANDELLO"
	27	I.C. "GIUSEPPE MONTALTO"
	27	I.I.S. "S.CALVINO - G. B. AMICO"
	27	I.P.S.E.O.A. " I. E V. FLORIO" ERICE
	27	I.T.E.T. "G. CARUSO" ALCAMO
	28	III CIRCOLO B.BONSIGNORE MAZARA
	28	I.C."L. PIRANDELLO - S.G.BOSCO"
	28	I.C. "GIUSEPPE GRASSA"
	28	I.S. ISTRUZ. TEC. PROF.LE"G.B.FERRIGNO"
	28	I.I.S. "CIPOLLA-PANTALEO-GENTILE"
	28	SC. MEDIA "G. MAZZINI" MARSALA

	28	LICEO STATALE " PASCASINO" MARSALA
--	----	------------------------------------

EMAIL

AGIC82400C@istruzione.it

AGPM02000Q@istruzione.i

AGPS030009@istruzione.it

AGIC83000Q@istruzione.it

AGIC847005@istruzione.it

AGIS022001@istruzione.it

AGIS027004@istruzione.it

AGIC80800E@istruzione.it

CLIC828004@istruzione.it

CLIS01900D@istruzione.it

CLEE01100R@istruzione.it

CLIC823001@istruzione.it

CTEE073005@istruzione.it

CTIC815003@istruzione.it

CTIC81900A@istruzione.it

CTIC8A000X@istruzione.it
CTIC8AQ00E@istruzione.it
CTIC8AR00A@istruzione.it
CTIS001009@istruzione.it
CTIS01300G@istruzione.it
CTIC83800Q@istruzione.it
CTIC85000A@istruzione.it
CTIS01200Q@istruzione.it
CTRH05000N@istruzione.it
CTTD160007@istruzione.it
CTIC82500N@istruzione.it
CTIC8AX00P@istruzione.it
CTIS04900A@istruzione.it
CTEE081004@istruzione.it
CTIC894004@istruzione.it
CTIC89700G@istruzione.it
CTIC8AB00G@istruzione.it
CTPM020005@istruzione.it

CTPS040009@istruzione.it

CTIC88900L@istruzione.it

CTIC8AG00P@istruzione.it

CTPC040006@istruzione.it

CTRH03000C@istruzione.it

CTTF01000G@istruzione.it

ENIS00700G@istruzione.it

ENPS01000R@istruzione.it

MEIC86500V@istruzione.it

MEIC871006@istruzione.it

MEIS01300A@istruzione.it

MEIS027008@istruzione.it

MEIS02900X@istruzione.it

MEPS03000D@istruzione.it

MEIS00800V@istruzione.it

MEIS03400B@istruzione.it

METD08000A@istruzione.it

MEIC83900A@istruzione.it

MEPC060006@istruzione.it

METD110001@istruzione.it

PAIC85300A@istruzione.it

PAIC855002@istruzione.it

PAIC8AD00Q@istruzione.it

PAIS027002@istruzione.it

PAPS060003@istruzione.it

PAEE020005@istruzione.it

PAPM04000V@istruzione.it

PAIC87100X@istruzione.it

PAIS02800T@istruzione.it

PAPC030004@istruzione.it

PAPC09000Q@istruzione.it

PARH01000Q@istruzione.it

PAIC84300Q@istruzione.it

PAIC861009@istruzione.it

PAEE05700Q@istruzione.it

PAEE077001@istruzione.it

PAEE117006@istruzione.it

PAIC817007@istruzione.it

PAIC88500T@istruzione.it

PAMM09900R@istruzione.i

PARI010007@istruzione.it

PAIS013004@istruzione.it

RGEE011005@istruzione.it

RGIC82000T@istruzione.it

RGIC82800C@istruzione.it

RGIC83500G@istruzione.it

SRIC808004@istruzione.it

SRIC81200Q@istruzione.it

SRIC81200Q@istruzione.it

SRIC828009@istruzione.it

SRIC859001@istruzione.it

SRMM07100L@istruzione.it

SRPS14000A@istruzione.it

SRIC852006@istruzione.it

SRIS003005@istruzione.it

SRIS011004@istruzione.it

TPIC81000X@istruzione.it

TPIC814007@istruzione.it

TPIC81900A@istruzione.it

TPIC82600D@istruzione.it

TPIS028009@istruzione.it

TPRH02000T@istruzione.it

TPTD02000X@istruzione.it

TPEE058003@istruzione.it

TPIC81800E@istruzione.it

TPIC843007@istruzione.it

TPIS02100E@istruzione.it

TPIS032001@istruzione.it

TPMM05400P@istruzione.it

TPPM03000Q@istruzione.it

Metodologie innovative in uso

Apprendimento cooperativo
Flipped classroom
Peer education
Ricerca-azione.

Creative Classroom
Future Classroom
Laboratorio di creazione artistico/multimediale

Risorse digitali e loro impatto sulla didattica
Buone pratiche di didattiche disciplinari
Educazione alla sostenibilità ambientale

Flipped Classroom
Metodologie EAS
Ricerca-azione
Role playing
Cooperative learning
Peer education

Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;
articolazione orario scolastico in attività antimeridiane e pomeridiane

Google App for Education
BookInProgress
Alternanza Scuola Lavoro

CLIL
Flipped classroom
Peer education

Byod cooperative learning;
Book in Progress

Flipped Classroom
Role playing
Cooperative learning
Peer education

Flipped classroom
Blended learning
BES

Flipped Classroom

Learning by doing
Cooperative learning
Didattica EAS
Debate
Service learning

Classe flessibile
Cooperative learning
Learning by doing

Scuola dell'infanzia:
Outdoor education
Scuola senza Zaino (scuola polo per la Sicilia)
Aule laboratorio disciplinari
Scuola della responsabilità per le competenze chiave europee scuola secondaria

<p>DSA integrati nella didattica</p> <p>Cooperative Learning</p> <p>Collaborative Learning</p> <p>Byod</p>
<p>Competenze relazionali e competenze trasversali (soft-skills e character skills);</p>
<p>Apprendimento cooperativo</p> <p>Senza zaino</p> <p>Role playng</p> <p>Service learning</p>
<p>Cooperative learning</p> <p>Flipped classroom</p>
<p>Project based learning</p> <p>Apprendimento cooperativo</p> <p>Learning blended</p>
<p>Robotica educativa</p> <p>Atelier creativo</p> <p>Laboratorio di robotica</p>
<p>Learning by doing</p> <p>Project work</p> <p>Role playing</p> <p>E-learning</p> <p>Brain storming,</p>
<p>Modello ECLI per l'Alternanza scuola lavoro</p>
<p>Flipped classroom</p> <p>Blended learning</p> <p>Utilizzo di piattaforma didattica (edmodo)</p>
<p>Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;</p>
<p>Ambiente multisensoriale:</p> <p>Laboratorio polifunzionale</p> <p>Snoezelen Room - Luogo avvolgente e accogliente, fatto di luci, colori, aromi, essenze, suoni, oggetti e immagini, all'interno del quale l'alunno riceve una serie di stimoli che consentono di vivere un'esperienza di benessere.</p>
<p>Apprendimento collaborativo</p> <p>Flipped classroom</p> <p>Role playing</p> <p>Digital storytelling</p>
<p>Alternanza Scuola-Lavoro</p>
<p>Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;</p>
<p>Service Learning</p> <p>Flipped Classroom</p> <p>Classe Scomposta</p>
<p>Per la scuola dell'Infanzia: Metodo arcobaleno.</p> <p>Per la scuola primaria: "Classe 2.0"</p>
<p>Service learning</p> <p>Peer education</p> <p>Project based learning</p>
<p>CELT-S (Certificate English Language Teaching - Secondary School)</p>

<p>Apprendimento cooperativo Blended learning Debate Learning by doing Didattica laboratoriale Flipped classroom Problem solving</p>
<p>Atelier creativo con stampanti 3d-Laboratori di manipolazione per alunni diversamente abili Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;</p>
<p>Blended Learning Debate Flipped classroom A.S.L. Problem Posing & Solving</p>
<p>Apprendimento cooperativo Debate Flipped classroom Peer education Ricerca-azione Role playing Learning by doing Google classroom</p>
<ul style="list-style-type: none"> •Debate (dibattito o discussione su un tema mediante confronto dialettico tra due o più interlocutori, ognuno dei quali rappresenta posizioni diverse). •flipped classroom (classe/insegnamento capovolto, ribalta la tradizionale lectio frontalis, mediante studio individuale a casa attraverso videolezioni e successive verifiche in classe). •learning by doing (imparare facendo, apprendimento attraverso il fare. Consente il passaggio dalla logica di “trasmissione” a quella di “appropriazione” del sapere). •PBL (Problem -Based Learning utilizza l’analisi di un problema posto per l’acquisizione di nuove conoscenze. Attiva il ragionamento e porta i discenti alla risoluzione del problema attingendo in modo autonomo a tutte le fonti di informazione deputate a tale scopo). •Storytelling (narrazione realizzata con strumenti digitali – web apps). •Cooperative learning (apprendimento cooperativo, prevede il coinvolgimento attivo degli studenti in un lavoro a piccoli gruppi per raggiungere obiettivi comuni, cercando di migliorare reciprocamente l’apprendimento).
<p>Metodologia guida: Didattica laboratoriale, per la sua potenzialità e flessibilità nell’organizzazione del processo didattico e del relativo setting. La didattica laboratoriale permette un agevole processo d’individualizzazione e personalizzazione del percorso formativo di ogni alunno. METODO EAS (Episodi di Apprendimento Situato)</p>
<p>Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;</p>

<p>Coding Settore Secondaria Classi Virtuali Digital Storytelling Debate Cooperative Learning Role Playing</p>
<p>Curricolo Verticale sull'Ambiente e lo sviluppo sostenibile Formazione docenti su: metodo Gordon e buone pratiche didattiche TIC Gestione delle classi con problematiche relazionali Lingua Inglese Contrasto dispersione scolastica Inclusione- Orientamento</p>
<p>Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;</p>
<p>Risorse digitali e loro impatto sulla didattica Orientamento e alternanza scuola lavoro</p>
<p>Motivare gli studenti ad apprendere;</p>
<p>Progetto "Biologia con curvatura biomedica" svolto con la Federazione Nazionale dell'Ordine dei Medici Chirurghi e Odontoiatri (FNOMCEO) DEBATE</p>
<p>Didattica per competenze Didattica con uso delle ICT</p>
<p>Flipped classroom Blended e-learning Metodologia EAS</p>
<p>Flipped Classroom Debate Learning By Doing Attività di Rappresentazione delle Conoscenze (es: Iper testi Multimediali) Attività di Comunicazione (Es.: School Twinning) Attività di Condivisione (Es.: Blog, Piattaforme, Ecc.) Attività di Costruzione (Es.: Podcas) E- Learning Didattica Collaborativa</p>
<p>Lapbook</p>
<p>Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;</p>
<p>Learning by doing Problem solving E-learning Apprendimento cooperativo Flipped classroom, peer tutoring</p>
<p>Metodologie EAS Peer education Ricerca-azione Didattica cognitiva</p>
<p>Classi aperte Coding CLIL Cooperative learning</p>
<p>Inclusione sociale e dinamiche interculturali;</p>

Didattica laboratoriale Laboratorio di robotica: Lego-Education
Peer to peer Flipped classroom Didattica laboratoriale con strumenti digitali
Didattica per competenze attraverso percorsi di ricerca azione. Costruzione di un curriculum verticale attraverso UDA multidisciplinari che partono dal concetto di ecosostenibilità e finalizzate alla riappropriazione del territorio attraverso la valorizzazione dell'espressività personale sia verbale (lettura e scrittura creativa) che non verbale (laboratori artistico/musicali/psicomotori). Potenziamento della cultura scientifica nell'ottica dell'educazione alla salute e della formazione alla cittadinanza attiva. I dati e le competenze acquisite, vengono rielaborati e disseminati attraverso l'uso delle nuove tecnologie. E-book Padlet Robotica educativa Classi virtuali
Operativita' nell'apprendimento della matematica e della fisica
Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curriculum;
ICT applicate alla didattica o le attività sportive: Didattica metacognitiva Didattica empirica Cooperative learning Peer to peer Role playing Problem solving Bring your own device Debates Esercitazioni pratiche e progettuali su piattaforme e-learning e altre metodologie didattiche non convenzionali all'interno delle aule e degli ambienti di apprendimento innovativi.
Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD)
Flipped classroom Debate Service learning
Laboratori di professionalizzazione
Peer to peer CLIL Flipped classroom Etwinning
Didattica laboratoriale Flipped classroom PBL learning Classi virtuali Piattaforma collaborativa e Twinning Didattica outdoor esperienziale Lettura collaborativa e storytelling

<p>Metodo Bortolato (metodo analogico)</p> <p>Coding</p> <p>Story Telling</p> <p>Scrittura Creativa</p> <p>Classi Aperte</p>
<p>Sperimentazione nazionale pratica musicale Dm8</p> <p>Sperimentazione cattedre miste</p> <p>CLIL</p> <p>Coding e robotica curricolari</p> <p>Didattica laboratoriale a classi aperte per potenziamento delle competenze di base</p>
<p>Didattica per competenze</p> <p>Cooperative learning</p> <p>Learning by doing</p> <p>Project work</p> <p>Flipped classroom</p>
<p>La metodologia laboratoriale</p> <p>Compiti di realtà</p> <p>TPR (total phisical response)</p> <p>Flipped classroom</p> <p>Debate</p> <p>Task-based</p> <p>Problem solving approach</p>
<p>Metodologia hands-on</p> <p>Metodologia IBSE (Inquiry Based Science Education) in 5 fasi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ENGAGE (coinvolgimento delle ragazze e dei ragazzi per far emergere le preconoscenze) • EXPLORE (le studentesse e gli studenti fanno l'esperienza diretta) • EXPLAIN (si inserisce il lessico giusto e la spiegazione) • ELABORATE (si approfondisce e si rinforza la comprensione di ciò che hanno appreso, applicandolo in situazioni nuove) • EVALUATE (si autovalutano la propria comprensione e le abilità acquisite) <p>Flipped classroom</p> <p>Peer education</p> <p>Percorsi POSEIDON (italiano) e Matabel/PQM (matematica),</p> <p>Robotica educativa.</p>
<p>Didattica digitale (Edmodo, Classroom, Kahoot, Quizziz, Google Form)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Inclusione "mentoring" individualizzato - Didattica della lingua straniera didattica ludica, con l'impiego di applicazioni digitali - Didattica orientativa
<p>Laboratori didattici</p> <p>Apprendimento cooperativo</p> <p>Unità di apprendimento</p> <p>Learning by doing</p> <p>Didattica con il digitale (Arduino)</p> <p>Flipped classroom</p>
<p>Il metodo MER (METODO EURISTICO RIFLESSIVO - "Pensare la matematica-Dai numeri ai significati: un training dal problem solving al problem finding")</p>
<p>Didattica per competenze</p> <p>Didattica laboratoriale</p> <p>Didattica integrata</p>

<p>Flipped Classroom Cooperative Learning Peer education Didattica metacognitiva Project based learning Service learning</p>
<ul style="list-style-type: none"> - Didattica centrata sullo sviluppo delle competenze - Didattica metacognitiva - Learning by doing - Didattica laboratoriale - Role playing - Brainstorming - Cooperative learning - Peer tutoring - Flessibilità organizzativa - Debate
<p>Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;</p>
<p>Flipped classroom Cooperative learning Peer education Role playing</p>
<p>Flipped classroom Cooperative learning Peer education Role playing</p>
<p>Problem Solving attraverso il Coding; Cooperative Learning e Flipped Classroom in ambiente classe 3.0; Debate e Service Learning; Role Playing con utilizzo di Metodologie Digitali; Metodologia di Apprendimento Laboratoriale in Atelier Creativo; Didattica per Competenze.</p>
<p>Gestione della classe e dinamiche relazionali</p>
<p>Riconoscimento delle competenze formali, informali e non formali, riconoscimento crediti formativi Piano Didattico Personalizzato per competenze Didattica per UDA Certificazione delle competenze in uscita</p>
<p>Flipped classroom CLIL Liceo internazionale IGCSE insegnamento inglese come L2 Etwinning Debate Erasmus CISCO 1,2 Coding.</p>
<p>Flipped classroom Cooperative learning</p>

<p>Learning By Doing Project Work Business Game Role Playing Outdoor training Teatro d'Impresa Problem solving E-Learning</p>
<p>Classe capovolta Cooperative learning Video nella didattica Lezioni registrate Registrazioni di lezioni svolte e gestite da studenti</p>
<p>Flipped classroom Classi virtuali</p>
<p>Apprendimento Cooperativo Flipped Classroom Didattica Metacognitiva</p>
<p>Competenze relazionali e competenze trasversali (soft-skills e character skills);</p>
<p>Didattica per competenze: strutturazione di compiti di realtà,</p>
<p>Didattica per competenze Blended learning Compiti autentici Cooperative learning Peer education Project based learning</p>
<p>progettazione per competenze e realizzazione di Compiti di realtà Creazione di ebook e materiali digitali Laboratori di lettura ad alta voce e drammatizzazione Esperienze laboratoriali di tipo tecnico pratico (settore enogastronomia)</p>
<p>Flipped classroom Didattica centrata sullo sviluppo delle competenze Didattica Laboratoriale Strategie didattiche incentrate sul gioco</p>
<p>Innovazione della didattica delle discipline;</p>
<p>Metodo Feuerstein</p>
<p>Flipped classroom - classi 3.0</p>
<p>Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento;</p>
<p>Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento;</p>
<p>Apprendimento cooperativo e uso delle ICT. Didattica digitale e condivisione: Edmodo, Padlet, App di Google, Software GeoGebra nello studio della Matematica e Scienze. Metodologie innovative che tengono conto dei diversi stili di apprendimento degli allievi. Insegnamento diretto delle abilità sociali o prosociali (Didattica inclusiva) Peer tutoring Peer collaboration</p>

"A scuola senza Zaino"

E- Learning

Flipped classroom

Peer to Peer education

Cooperative learning

Topic debate (life skills)

Didattica laboratoriale

Classi aperte

CLIL